Guida rapida all'uso di Orbit Reader 20

L'Orbit Reader 20 è un dispositivo unico 3 in 1 che permette ad un utente non vedente o ipovedente di leggere libri e documenti in braille, prendere appunti e salvarli come file braille o di testo, e di accedere facilmente a tutte le funzioni di un computer o di uno smartphone come la navigazione web, la posta elettronica e i messaggi di testo.

Questa guida fornisce le istruzioni di base per l'utilizzo dell'Orbit Reader 20 Electronic Braille Display. Per istruzioni e informazioni più complete, fare riferimento alla Guida utente inclusa nella scheda SD o online all'indirizzo www.orbitresearch.com/or20.

Nella confezione

Nella confezione sono inclusi i seguenti articoli: Unità Orbit Reader 20, caricabatterie, cavo USB (da USB-A a Micro-B), scheda SD con guide per l'utente e contenuti di esempio (installati nell'unità) e una guida rapida stampata. Contattare il proprio distributore se qualcosa manca o è danneggiato.

Orientamento del dispositivo

Il normale orientamento operativo del dispositivo è con la linea delle celle braille verso di te. A sinistra e a destra della riga ci sono due pulsanti. Questi pulsanti sono usati per passare alla riga braille successiva o precedente e sono conosciuti come i tasti pan.

Appena sopra la riga di celle braille ci sono tre tasti. Il tasto a sinistra è il tasto Dot 7, il tasto più largo al centro è il tasto Space, e il tasto a destra è il tasto Dot 8.

I sei tasti di inserimento braille si trovano vicino al bordo del dispositivo più lontano da te. Partendo da sinistra, i tasti si chiamano Punto 3, Punto 2, Punto 1, Punto 4, Punto 5 e Punto 6. Questi tasti sono usati per digitare in braille e per inserire comandi. Al centro dell'unità c'è la tastiera di navigazione con quattro pulsanti direzionali (frecce su, giù, sinistra e destra) e un pulsante Select. Questi pulsanti sono usati per muoversi all'interno di un libro o di un file e attraverso i menu.

Il pulsante di accensione, lo slot per la scheda SD e la porta Micro-USB sono in un'area incassata sul lato sinistro del bordo posteriore del dispositivo. Il pulsante di accensione è di forma quadrata e sporge leggermente. Lo slot per la scheda SD è identificato da 2 protuberanze sotto di esso e la porta USB da una protuberanza.

Caricare il dispositivo

Si raccomanda di caricare completamente il dispositivo prima o durante il primo utilizzo. Per caricare la batteria, inserire l'estremità piccola del cavo nella porta USB e inserire l'altra estremità nel caricatore in dotazione.

Accensione e spegnimento

Per accendere il dispositivo, tenere premuto il pulsante di accensione per 2 secondi. Se il dispositivo è già acceso, tenendo premuto il pulsante di accensione per 2 secondi lo spegnerà. Se il dispositivo funziona a batterie e non lo si usa per 10 minuti, va automaticamente a dormire per risparmiare energia. Il dispositivo attiverà momentaneamente tutti i punti per indicare l'accensione e lo spegnimento.

Lettura

L'Orbit Reader 20 viene fornito con una scheda SD inserita che contiene la Guida all'uso e materiale braille di esempio. Se la scheda SD viene rimossa o non c'è nessuna scheda SD quando l'unità viene accesa, l'Orbit Reader 20 visualizza "No SD card". Per inserire una scheda nello slot, assicurarsi che le sue dita di contatto siano rivolte verso il basso e spingerla delicatamente fino a sentire un clic. Per rimuovere una scheda, premerla e rilasciarla.

Quando si accende il dispositivo per la prima volta, il display mostra il nome del primo file o cartella sulla scheda SD. È possibile scorrere l'elenco dei file utilizzando i pulsanti freccia su e giù sulla tastiera di navigazione.

Per aprire un file nella lista per la lettura, premere il tasto Select. Per leggere un file, utilizzare i pulsanti di scorrimento per andare avanti o indietro attraverso il contenuto di venti caratteri alla volta. Per uscire dalla lettura di un file e tornare alla lista di file e cartelle, premere il tasto Dot 7.

Creazione e modifica di file

Per creare un nuovo file, premi il tasto Spazio e i tasti punto per la lettera 'N' (tasti punto 1 3 4 5). Iniziare a digitare usando i tasti da Punto 1 a Punto 8. Per modificare un file che state leggendo, premete il tasto Spazio e i tasti punto per la lettera 'E' (tasti punto 1 5). Per uscire dall'Editor, premi due volte il tasto 'Select'. Il cursore scompare e si ritorna al file che si stava leggendo. Se avete creato un nuovo file, l'editor nomina automaticamente il file con i primi 20 caratteri del file. Puoi rinominare il file se vuoi.

Impostazione delle preferenze

Orbit Reader 20 offre diverse opzioni a cui si accede attraverso un menu. Questo permette di fare cose come controllare lo stato della batteria, configurare il modo in cui viene visualizzato il braille, ecc.

- Per visualizzare il menu, premere i tasti Seleziona e Freccia su
- Per spostarti tra le voci del menu, premi i tasti freccia su o giù
- Per vedere le opzioni di una voce del menu, premere i tasti freccia destra o sinistra
- Per selezionare o deselezionare un'opzione, premere il tasto Select
- Per chiudere il menu, premere il tasto Dot 7

Collegamento a un computer o a uno smartphone

Orbit Reader 20 può collegarsi a computer e dispositivi mobili per accedere a tutte le loro funzioni e caratteristiche in braille. Per ulteriori dettagli, consultare la Guida dell'utente

Ulteriori informazioni

Per informazioni aggiornate, specifiche, suggerimenti per la risoluzione dei problemi, istruzioni per l'aggiornamento del software, informazioni sulla cura e l'uso, informazioni sulla garanzia e istruzioni più dettagliate, visitare il sito Web di Orbit Reader 20 all'indirizzo www.orbitresearch.com/or20.

Per ulteriori domande o dubbi non trattati in questa Guida rapida o nella Guida per l'utente, contattare il distributore presso il quale è stato acquistato il lettore Orbit Reader 20.